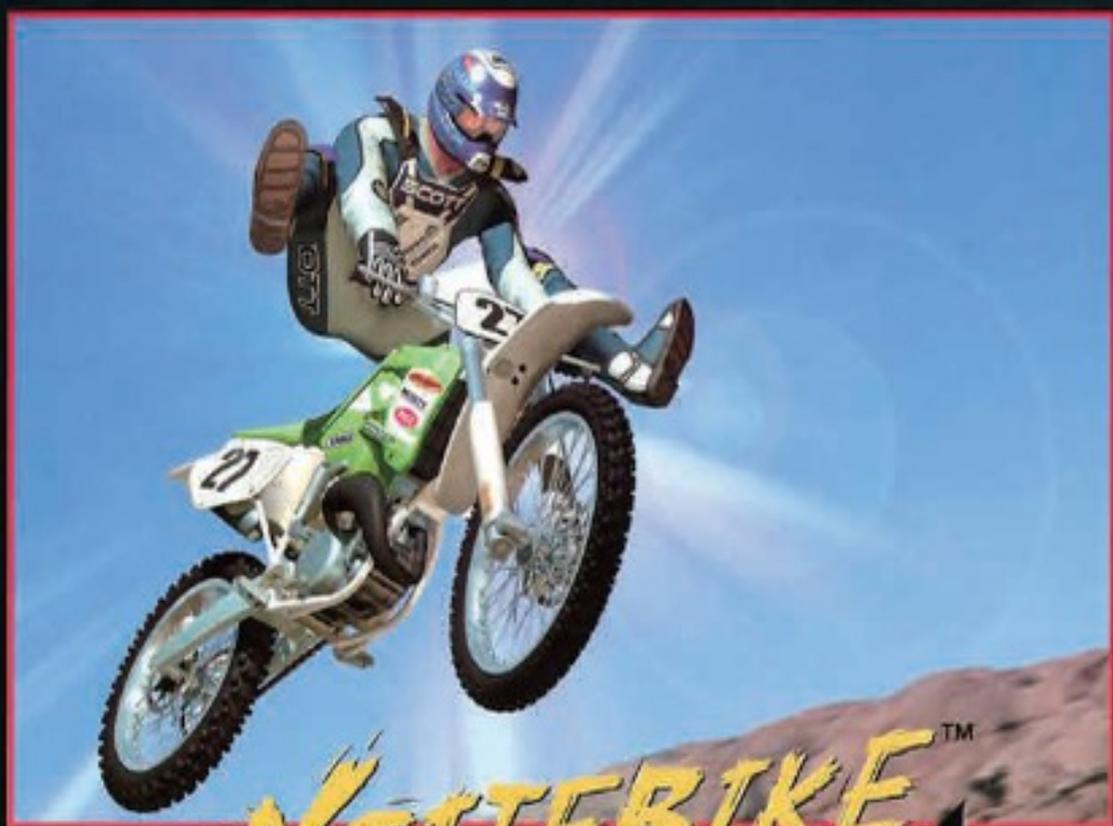


Excitebike 64

NUS-P-NMXP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET  
SPIELANLEITUNG  
MODE D'EMPLOI  
HANDLEIDING  
MANUAL DE INSTRUCCIONES  
MANUALE DI ISTRUZIONI



**EXCITEBIKE**<sup>TM</sup>  
**64**

NINTENDO<sup>64</sup>



Emulation64.fr

NINTENDO<sup>64</sup>

MANIPULATIONS .....	38
DEMARRER .....	40
SEASON (Saison) .....	40
TUTORIAL (Didacticiel) .....	41
EXHIBITION RACE (Course amicale) .....	41
TIME TRIALS (Course contre la montre) ...	41
SPECIAL TRACKS (Courses spéciales) .....	41
OPTIONS .....	42
CUSTOM TRACKS (Circuits custom) .....	43
SAUVEGARDER VOTRE PARTIE .....	43
LES PILOTES .....	44
LES FIGURES .....	46

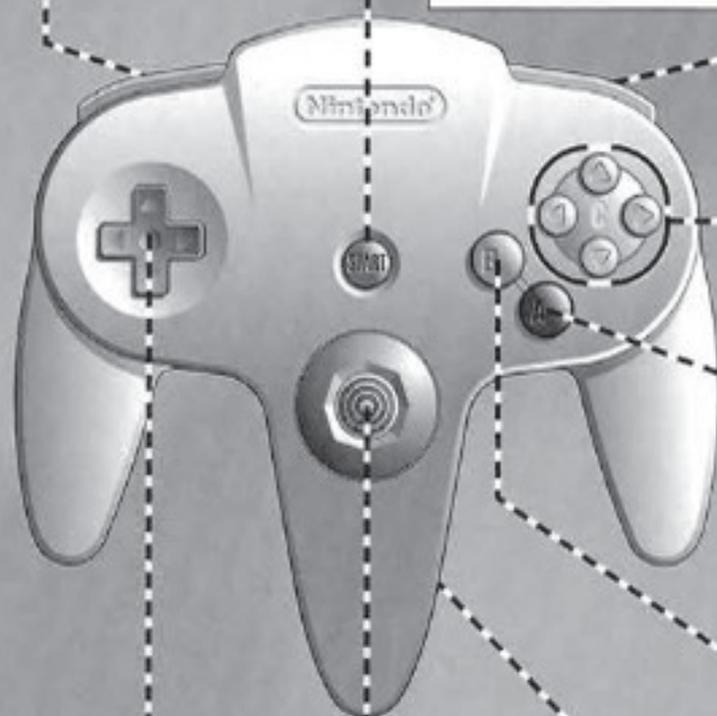
Il existe quatre configurations de manette différentes. Cette section décrit les commandes par défaut. Pour changer la configuration des manettes, choisissez **OPTIONS** dans le **Menu Principal** (voir chapitre «Options» pour plus détails).

**Bouton L**

**En course:** utiliser le turbo

**START**

**En course:** mettre le jeu en pause  
**Dans les menus:** confirmer la sélection et passer à l'écran suivant

**Manette + / Stick analogique**

**En course:**

- ← et →: tourner à droite ou à gauche
- ↑ et ↓: ajuster l'angle d'atterrissage
- ← et → + ←: tourner serré mais doucement
- ← + Z ou L: faire une roue arrière

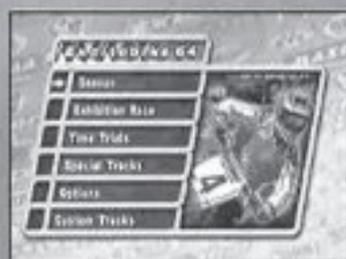
**Dans les menus:** mettre les sélections en surbrillance et faire défiler les menus.

**Bouton R****En course:** déraper/glisser**Boutons C**

- C**  **En course:** changer l'angle de la caméra
- C**  **En course:** voir caméra cascade
- C**  **En course:** afficher/masquer les informations à l'écran
- C**  **En course:** jeter un coup d'œil au chapitre «Les figures» pour tous les détails

**Bouton A****En course:** accélérer**Dans les menus:** confirmer la sélection et passer à l'écran suivant**Bouton B****En course:** freiner/reculer**Dans les menus:** annuler la sélection et revenir à l'écran précédent**Bouton Z****En course:** utiliser le turbo

Insérez correctement la cartouche **EXCITEBIKE™ 64** dans la console Nintendo<sup>64</sup> et allumez-la. Appuyez sur **START** pour accéder au **Menu Principal**.



- SEASON:** Suivez votre pilote à travers toute une série de courses sur différents circuits dans ce **mode un joueur**.
- EXHIBITION RACE:** Affrontez vos amis ou l'ordinateur dans ce **mode multijoueurs**. Vous disposerez d'une chance et d'une seule pour prouver que vous êtes le meilleur.
- TIME TRIALS:** Courez contre la montre pour exploser vos meilleurs temps et sauvegardez vos meilleurs scores pour la postérité.
- SPECIAL TRACKS:** Remplissez certaines conditions dans le mode principal pour avoir accès à des modes bonus et des circuits supplémentaires.
- OPTIONS:** Ajustez les paramètres audio, vidéo et de manipulations et consultez les meilleurs scores.
- CUSTOM TRACKS:** Créez vos propres circuits, bosses, virages serrés et lignes droites...

## SEASON

Le **mode Season** est le mode solo principal, sélectionnez **SEASON** dans le **Menu Principal** et choisissez le niveau de difficulté. Utilisez ensuite le Stick analogique vers la **←** et la **→** pour choisir les différentes courses. Les circuits avec une image en noir et blanc ne sont pas disponibles. Les circuits avec un drapeau à damier sont ceux où vous avez fini premier. Une fois le round choisi, appuyez sur le Bouton **A** pour passer à l'écran de Sélection du Pilote (voir le chapitre «Les Pilotes» pour de plus amples informations).

Vous devez commencer le **mode Season** avec le circuit Bronze et vous frayer un chemin jusqu'au sommet. Il y a cinq circuits par round, chacun possédant un nombre de tours prédéfini. A la fin de chaque course, vous gagnez des points selon votre ordre d'arrivée : 1<sup>ère</sup> place 5 points, 2<sup>ème</sup> place 3 points, 3<sup>ème</sup> place 2 points et 4<sup>ème</sup> place 1 point. Vous ne recevrez aucun point pour les 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> places. Vous n'avez pas à gagner chaque course pour passer au round suivant. Finissez juste le round avec le plus de points possibles.



## TUTORIAL

Que vous soyez un débutant ou un pro du freestyle, il est toujours utile de faire quelques courses en **mode didacticiel** lors de votre première partie. Vous y trouverez une série de leçons – accélération, freinage, virage dans les airs...

Pour accéder au TUTORIAL, sélectionnez SEASON dans le **Menu Principal**. Ensuite, suivez les instructions à l'écran. Vous aurez un test à passer après chaque leçon avant de pouvoir passer à la prochaine. Terminez tout le TUTORIAL et voyez ce qu'il se passe!



## EXHIBITION RACE

Dans ce mode, jusqu'à quatre joueurs peuvent participer. Il existe quatre catégories de circuits: BRONZE, SILVER, GOLD et PLATINUM. Utilisez le Stick analogique vers ← et → pour choisir les différents groupes et vers ↑ et ↓ pour mettre un circuit particulier en surbrillance. Une fois le circuit choisi, appuyez sur le Bouton A pour choisir le nombre de joueurs. Appuyez à nouveau sur le Bouton A pour passer à l'écran de Sélection du Pilote (voir chapitre «Les Pilotes» pour plus de détails). Une fois que vous aurez déverrouillé des circuits en **mode Season**, ils seront également disponibles en **mode Exhibition Race**.

## TIME TRIALS

En choisissant TIME TRIALS dans le **Menu Principal**, vous disposerez de deux options: CONTINUE ou LOAD SAVED GHOST DATA. Pour charger une sauvegarde, vous devez utiliser un Controller Pak N64 (vendu séparément). Sinon, choisissez CONTINUE.

Utilisez le Stick analogique pour faire défiler les courses disponibles et appuyez sur le Bouton A pour valider votre choix. Vous accéderez ensuite à l'écran de Sélection du Pilote (voir chapitre «Les Pilotes» pour plus de détails sur la sélection des pilotes).

Si vous battez un record, vous devrez entrer vos initiales. Utilisez le Stick analogique pour parcourir les lettres et appuyez sur le Bouton A pour les sélectionner. Appuyez sur le Bouton B pour revenir à la lettre précédente. Lorsque vous avez fini, choisissez OK et appuyez sur A.

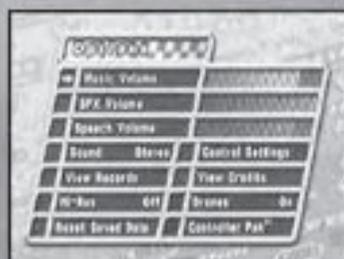
## SPECIAL TRACKS

Une fois que vous avez atteint certains objectifs en **mode Season**, vous avez accès à plusieurs circuits et modes bonus. Au début, seules les courses DESERT et STUNT sont disponibles.

En **mode Desert**, votre objectif est de faire la course et de toucher les feux de camp un par un. Lorsque vous touchez un feu de camp, le feu s'éteint et la flèche jaune en bas à gauche de l'écran indique la prochaine direction à suivre. Vous pouvez également utiliser le **mode Desert** comme mode d'entraînement. Le DESERT est généré aléatoirement à chaque nouvelle partie, vous pouvez donc pleinement apprécier chaque nouvelle course.

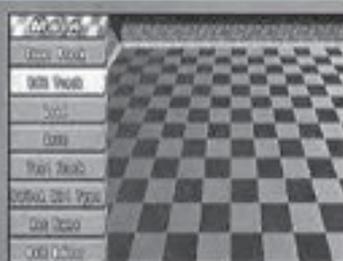
**Remarque:** Si vous débloquent le **mode Soccer**, il ne sera accessible que si au moins deux manettes sont connectées à la console.

Utilisez le Stick analogique pour mettre en surbrillance l'option que vous désirez changer.



- MUSIC VOLUME:** utilisez le Stick analogique (← et →) pour ajuster le volume sonore.
- SFX VOLUME:** utilisez le Stick analogique (← et →) pour ajuster le volume des effets spéciaux.
- SPEECH VOLUME:** utilisez le Stick analogique (← et →) pour ajuster le volume des voix.
- SOUND:** appuyez sur le Bouton A pour passer de MONO à STEREO et vice-versa.
- VIEW RECORDS:** appuyez sur le Bouton A pour accéder à l'écran des **records**, puis utilisez le Stick analogique pour faire défiler les différentes courses.
- HI-RES:** appuyez sur le Bouton A pour activer (ON) ou désactiver (OFF) la haute résolution. La haute résolution n'est accessible que si vous disposez d'un Expansion Pak N64 (vendu séparément) inséré dans votre console. Elle n'est pas disponible pour les **modes multijoueurs**, TUTORIAL et les SPECIAL TRACKS.
- RESET SAVED DATA:** appuyez sur le Bouton A pour effacer toutes vos sauvegardes.
- CONTROL SETTINGS:** appuyez sur le Bouton A pour modifier la configuration de la manette. Utilisez ← et → pour choisir la manette et appuyez sur le Bouton A pour faire défiler les différentes configurations disponibles. Appuyez sur le Bouton B pour revenir au **Menu d'Options**.
- VIEW CREDITS:** appuyez sur le Bouton A pour voir le nom des personnes ayant contribué à ce jeu. Appuyez sur le Bouton A à nouveau pour revenir au **Menu d'Options**.
- DRONES:** appuyez sur le Bouton A pour activer (ON) ou désactiver (OFF) l'option DRONES.
- CONTROLLER PAK:** appuyez sur le Bouton A pour accéder aux informations d'un Controller Pak Nintendo<sup>64</sup> si vous en avez un inséré dans votre manette.

Le circuit que vous avez créé apparaîtra dans la grille à droite de l'écran. Appuyez sur les Boutons C  et C  pour zoomer et sur les Boutons C  et C  pour faire tourner la grille.



## MAIN

- CLEAR TRACK:** effacez un circuit que vous avez créé.
- EDIT TRACK:** créez votre propre circuit avec lignes droites, sauts et virages.
- LOAD:** chargez un circuit qui a été sauvegardé sur un Controller Pak.
- SAVE:** sauvegardez sur un Controller Pak ou sur la cartouche un circuit que vous avez créé.
- TEST TRACK:** faites la course sur un circuit que vous avez créé.
- SWITCH DIRT TYPE:** choisissez votre type de terrain: DIRT (terre battue), MUD (boue) et SAND (sable).
- SET NAME:** nommez un circuit que vous avez créé. Utilisez le Stick analogique pour faire défiler les lettres et appuyez sur le Bouton A pour les sélectionner.
- EXIT EDITOR:** retour au **Menu Principal Excitebike 64**.

## EDIT TRACK (Menu Edit)

- ADD STRAIGHT:** ajoutez une ligne droite plate, petite ou moyenne.
- ADD TURN:** ajoutez un virage à 180° (en montée ou incliné) ou un virage à 90° (plat ou incliné). Appuyez sur le Bouton R pour inverser le sens du virage.
- ADD JUMP:** ajoutez l'un des douze styles de bosses différents.
- ADD USER PIECE:** appuyez sur le Bouton Z pour créer vos propres portions de circuit. Utilisez le Stick analogique  ou  pour mettre une section en surbrillance. Utilisez ensuite les directions  et  pour ajuster la hauteur de la section. Lorsque cela vous convient, appuyez sur le Bouton A pour placer la section.
- MOVE TRACK:** déplacez le circuit entier sur la grille.
- MOVE START:** modifiez la position de la ligne de départ sur le circuit.
- DELETE PIECE:** effacez la portion sélectionnée.
- MAIN MENU:** retournez au **Menu Principal des Circuits Custom**.

## SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

Votre parcours, ainsi que vos meilleurs scores en **mode Time Trials** seront automatiquement sauvegardés dans la cartouche. Les circuits créés en **mode Circuits Custom** devront être sauvegardés dans un Controller Pak Nintendo<sup>64</sup>. Ce Controller Pak est également nécessaire pour sauvegarder le joueur fantôme du **mode Time Trials**.

Sur l'écran de Sélection du Pilote, utilisez le Stick analogique pour changer de pilote. Utilisez le Bouton C  et C  pour changer la couleur de la moto et C  et C  pour changer la couleur des vêtements du pilote. Appuyez sur le Bouton Z pour une description du pilote.

### «Jumpin'» Jim Rivers

**Age:** 25  
**Ville d'origine:** Seattle, USA  
**Spécialité:** Superman  
**Citation:** «La question n'est pas de perdre ou gagner, c'est de savoir à quelle hauteur vous pouvez voler»



<b>Atterrissage:</b> moyen	<b>Virages:</b> moyens
<b>Saut:</b> moyen	<b>Vitesse:</b> moyenne

### «Tricky» Ricky Stern

**Age:** 14  
**Ville d'origine:** Los Angeles, USA  
**Spécialité:** Kobe  
**Citation:** «Préparez vos caméras, va y'avoir du spectacle»



<b>Atterrissage:</b> excellent	<b>Virages:</b> bons
<b>Saut:</b> excellent	<b>Vitesse:</b> mauvaise

### Sarah «Sugar» Hill

**Age:** 28  
**Ville d'origine:** Miami, USA  
**Spécialité:** Cordova  
**Citation:** «On m'appelle la Douce, mais c'est la victoire qui est douce»



<b>Atterrissage:</b> bon	<b>Virages:</b> excellents
<b>Saut:</b> bon	<b>Vitesse:</b> faible

**LANDING:** Atterrissage  
**JUMPING:** Saut

**CORNERING:** Virages  
**SPEED:** Vitesse

### Bobby «Big Dog» Malone

**Age:** 16  
**Ville d'origine:** Pittsburg, USA  
**Spécialité:** Lazyboy  
**Citation:** «La moto de Big Dog est plus méchante que son aboiement, alors laissez ma conduite parler pour moi»



**Atterrissage:** faible

**Virages:** faibles

**Saut:** mauvais

**Vitesse:** excellente

### Nigel «The Duke» York

**Age:** 28  
**Ville d'origine:** Londres, Angleterre  
**Spécialité:** Double Can Can  
**Citation:** «Technique, discipline et contrôle sont les clés de la réussite. Je possède ces trois qualités»



**Atterrissage:** mauvais

**Virages:** mauvais

**Saut:** moyen

**Vitesse:** excellente

### Vicky «The Vixen» Steele

**Age:** 19  
**Ville d'origine:** Houston, USA  
**Spécialité:** Fender Grab  
**Citation:** «J'espère que personne ne se mettra en travers de mon chemin, parce que si c'est le cas, ils vont mordre la poussière»



**Atterrissage:** faible

**Virages:** moyens

**Saut:** moyen

**Vitesse:** bonne

Pour avoir les véritables sensations du motocross, vous devrez maîtriser les figures qui vous distingueront de l'amateur. Décollez et enchaînez d'incroyables figures en combinant Stick analogique et Bouton C.

- No Hander:** C + ↑ et ←  
**Fender Kiss:** C + ↑ et ←  
**Nothing:** C + Bouton R + ↑ et ←  
**Saran Wrap:** C + ↑ et ←  
**Bar Hop:** C + ↗  
**Nac Nac:** C + ↘  
**Heel Clicker:** C + ↻  
**Cliff Hanger:** C + Bouton R + ↻

## FIGURES SPÉCIALES DES PILOTES

«Jumpin'» Jim Rivers

Superman: C + ↻

«Tricky» Ricky Stern

Kobe: C + ↻

**NOTE:** Vous devez effectuer ce mouvement avant de sauter.

Sarah «Sugar» Hill

Cordova: C + Bouton R + ↻

Bobby «Big Dog» Malone

Lazyboy: C + ↻

Nigel «The Duke» York

Double Can Can: C + Bouton R + ←

Vicky «The Vixen» Steele

Fender Grab: C + Bouton R + ↻